

ПОШИРЕНІ ЗАПИТАННЯ

П: Якщо гравець 1 купляє з ринку зброю, чи може гравець 2 замість цього спорядити зброєю одного з членів свого екіпажу? Якщо один із членів екіпажу гравця 1 має зброю, чи може він просто передати цю зброю іншому членові екіпажу? Чи можуть гравці мінятися членами екіпажу під час свого ходу між діями?

В: Так, будь-який гравець може спорядити зброєю будь-кого. Гравці вирішують, хто отримує зброю (у разі суперечки остаточне рішення приймає капітан). Так, ви можете передавати зброю іншим членам екіпажу в будь-який час, але не під час бою. Ні, гравці не можуть мінятися членами екіпажу між ходами.

П: Як працює навичка Лорана «Уважний»?

В: Коли використовуєте палубу, візьміть 1-3 жетони пошуків як зазвичай. Далі візьміть 1 додатковий жетон. Пошкодження від нього не застосовуються. Потім, як зазвичай, оберіть 1 і отримайте його винагороду. Ця здібність корисна, оскільки вона означає, що ви можете взяти 2 жетони під час використання дії палуби, але пошкодження отримати лише від першого (якщо на ньому зображено пошкодження). Лише 4 жетони з усіх мають негативний ефект, тому ваші шанси отримати пошкодження значно зменшуються. Крім того, якщо ви шукаєте певну їжу чи ресурси, це допоможе вам у їхньому пошуку.

П: Якщо в першому регіоні, де я опинився, є небезпека, чи можу я подорожувати більше ніж на 1 регіон після проходження випробування, незалежно від того, чи пройду його успішно або зазнаю невдачі?

В: Так. Якщо ви опинилися в регіоні з небезпекою, ви повинні пройти випробування небезпекою або зазнати негативних наслідків. І ви завжди випробовуєте долю, навіть якщо вирішите нікого не втомлювати. Після цього ви можете подолати решту відстані, що залишилася.

П: Ми закінчили нашу першу кампанію і починаємо нову. Ми помітили, що в правилах не сказано, що потрібно розпочати з картки завдання 1 і картки завдання 2. Чи потрібно нам починати з них?

В: Так, вам варто почати з них. **Увага:** ознайомлюючий сценарій у пораднику зі швидкого старту містить завдання 1 і 2.

П: Здібність «Удосконалення» дозволяє мені витратити 1 жетон команди на ремонт корабля. Оскільки я не кладу використаний жетон команди на картки здібностей, я завжди можу ремонтувати корабель скільки завгодно, у будь-який час, поки я маю достатню кількість жетонів команди, які можу витратити. Чи це правильно?

В: Так, це правильно. Гравцям навмисно доступно кілька способів приборати пошкодження корабля.

П: Чи має принаймні 1 член екіпажу брати участь в кожному випробуванні та отримувати втому від цього?

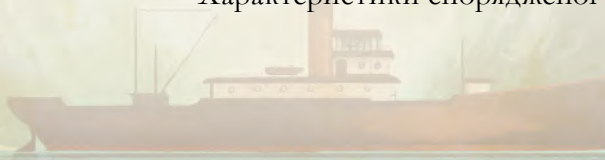
В: Ні. Ви можете не втомлювати жодного члена екіпажу, та просто перейти до кроку випробування долі.

П: Чи можу я покласти жетон ушкодження зверху того, що поклав раніше?

В: Ні, не можете. Якщо, наприклад, ви розміщуєте 1 жетон ушкодження в кутку, який вже оточено жетонами ушкоджень від попередніх атак, то невикористані жетони ушкоджень ви просто не викладаєте.

П: Як працює зброя під час бою?

В: Ви не повинні обирати одну зброю для бою, але ви повинні обрати одну зброю для кожної атаки. Характеристики спорядженої зброї не складаються.



ПОШИРЕНІ ЗАПИТАННЯ

П: Чи може член екіпажу мати кілька жетонів взаємодії на своєму планшеті?

В: Так, член екіпажу може мати кілька жетонів взаємодії, і він навіть може використовувати їх разом під час однієї атаки.

П: Припустимо, що жетон взаємодії Рафаеля перебуває на планшеті Софі. Якщо здоров'я Рафаеля зменшиться до 0, чи можна буде використати його жетон взаємодії, якщо він перебуватиме на планшеті Софі?

В: Навіть якщо здоров'я Рафаеля зменшиться до 0, ви все одно можете використовувати його жетон взаємодії на планшеті Софі. Нульове здоров'я — стан, за якого член екіпажу майже непритомний, здатен говорити і рухатися, але сильно постраждав.

П: Припустимо, що жетон взаємодії Рафаеля все ще перебуває на його планшеті. Якщо потім він не влучить під час атаки, і його здоров'я зменшиться до 0 внаслідок контратаки, а потім він покладе жетон ушкоджень на клітинку з точкою взаємодії — чи зможу я розмістити жетон взаємодії Рафаеля на планшеті іншого персонажа?

В: Так, можете.

П: Як насправді працює жетон взаємодії Марка?

В: Під час використання додайте додаткові 2 ушкодження до вашої загальної суми. З цієї суми 2 ушкодження потрібно розмістити на клітинках без позначок сердець.

П: Якщо я використовую картку пригод, що завдає ушкоджень без атаки, щоб закрити точку взаємодії (наприклад, Камінь Крові), хто отримає жетон взаємодії?

В: Будь-який член екіпажу на ваш вибір.

П: Чи можна поєднати Камінь Крові (45) з атакою, яка завдає 1 ушкодження, щоб закрити серце з цифрою 2 («подвійне серце»)?

В: Так.

П: Член екіпажу атакує з активною здібністю «Адреналін» і влучає. Базові ушкодження становлять 2, тому я завдаю 3 ушкодження. Потім я скидаю здібність «Адреналін», щоб завдати додаткове ушкодження. Чи можу я завдати це додаткове ушкодження (загальні ушкодження становитимуть 4), чи загальні ушкодження насправді становлять 3?

В: Ви активуєте здібності послідовно, тож можете завдати додаткове ушкодження за допомогою «Адреналіну», а потім скинути його, щоб завдати ще одне ушкодження. Це +2 до загальних ушкоджень (загальні ушкодження становлять 4 — дивіться приклад вище).

П: Член екіпажу атакує, не влучає, а потім він першим завдає ушкоджень завдяки здібності «Швидкий удар». Під час завдання ушкоджень я скидаю «Швидкий удар», щоб завдати +1 ушкодження. Член екіпажу все одно завдає ушкоджень першим?

В: Так. Коли ви перебуваєте у фазі «завдання ушкоджень», ви можете використовувати різні здібності та скидати картки, але це не вплине на поточний раунд бою.

ПОШИРЕНІ ЗАПИТАННЯ

П: Що спрацьовує першим: здібність члена екіпажу «Швидкий удар» чи здібність ворога «Перший удар»? Чи має значення, влучив я або промахнувся?

В: «Перший удар» спрацьовує першим. Не важливо, влучили ви або промахнулися.

П: Чи можна використати «Альзарійську кулінарну книгу», щоб приготувати за рецептом, на якому вже є жетон команди?

В: Так, можна.

П: Коли я можу готувати за рецептом? Під час небойового випробування? Під час дослідження перед тим, як зробити вибір? Після прочитання тексту?

В: У будь-який час, але не під час бою (стор. 18 у правилах). «Під час бою» означає будь-який час після того, як ви подивилися на картки ворогів і до їхньої поразки. Якщо ви бачите, що незабаром відбудеться бій, правила гри дозволяють вам поїсти перед ним (уявіть, що ви з'їли їжу перед початком бою).

П: Я скидаю помірну картку подій «Моряк, що загубився», коли «відвідуєте» порт. Що саме означає «відвідуєте»?

В: Це означає — коли ви виконуєте дію порту або відвідуєте локацію з позначкою порту.

П: На картці подій «Торгове судно» сказано: «Придбайте їжу. Сплатіть один раз 1 монету, щоб отримати 2 зерна». Чи можу я сплатити 2 або більше монет, аби отримати більше їжі? Чи мається на увазі, що можна лише сплатити 1 монету за 2 зерна?

В: Ви можете лише сплатити 1 монету за 2 зерна в цій події (ви не можете повторити цю дію і придбати більше зерна).

